

# BAI0194L GUI programozás

## Kurzusinformáció

**Félévi követelmény:** gyakorlat

**Elérhetőség:** vegeera.jozsef@nye.hu

### Tematika

GUI tervezésének alapvető szempontjai. Visual Studio fejlesztői környezet bemutatása. C# nyelvi alapok. Eseményvezérelt programozás. Windows Forms és WPF alkalmazások készítése. Grafikus formok, panelek, elrendezések megismerése, statikus és dinamikus pozicionálás. Layoutok és konténerek. Leggyakoribb grafikus vezérlőelemek használata a felületeken. Saját események készítése. Saját grafikus elemek megjelenítése, időzíteni feladatok. Egyszerűbb drive és file I/O kérdések megoldása. Tartalmak speciális megjelenítése (treeview, listview).

### Követelmények

Félévi követelmény: két zh programozási feladat számítógépen történő elkészítése, mindkét zh esetében legalább 40%-os eredmény elvárt.

Vizsga: nincs

### Irodalom

- Előadásvázlat
- Microsoft Learn: .NET Desktop Guide for Windows Forms  
<https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/desktop/winforms/>
- Microsoft Learn: Windows Presentation Foundation documentation  
<https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/desktop/wpf>